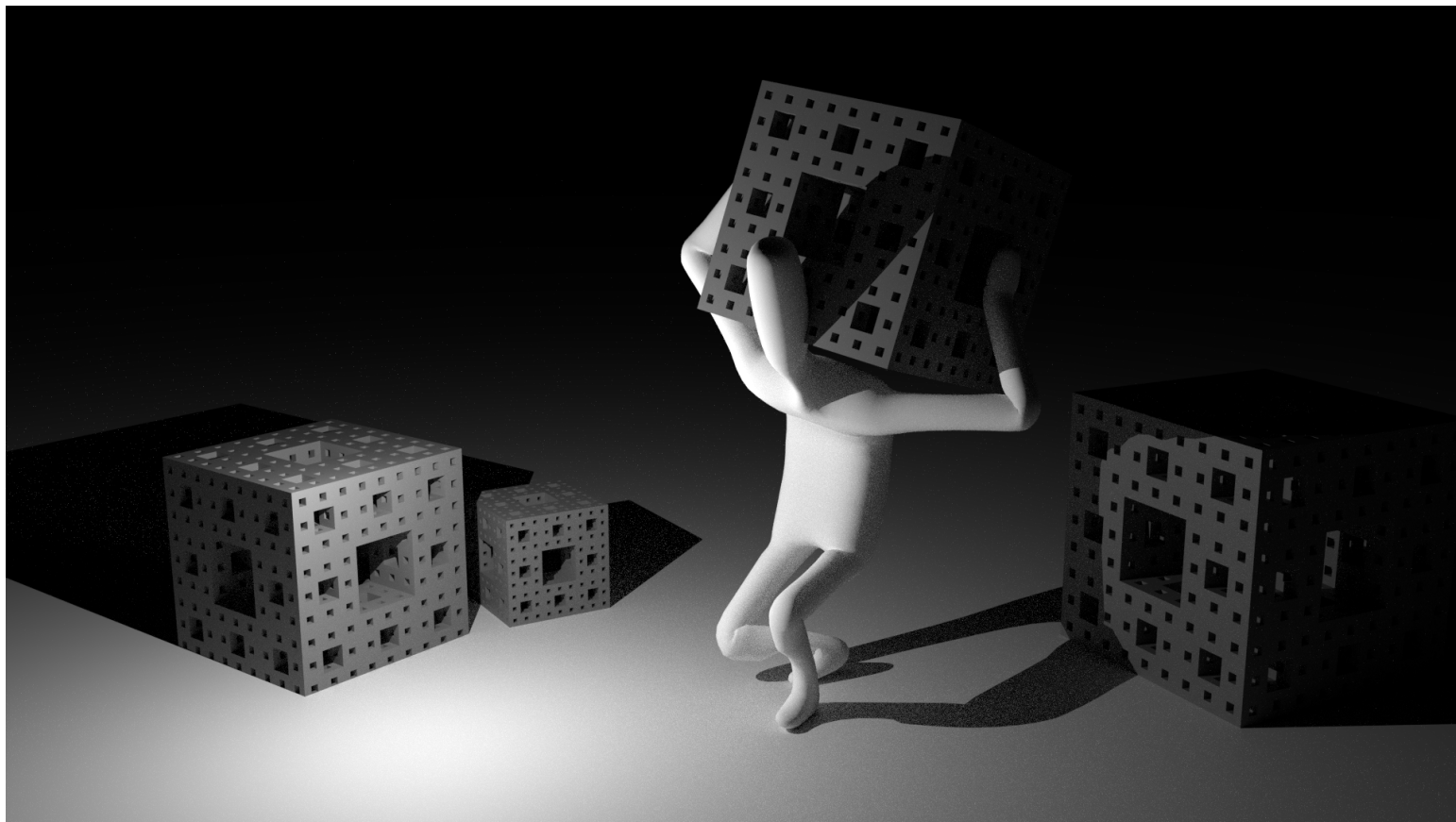


ŠPONGIA '26



ŠPORTOVÉ PROGRAMOVANIE OČI NEODPUDZUJÚCICH GRAFICKÝCH INTERAKTÍVNYCH APLIKÁCIÍ

Dvadsiaty prvý ročník súťaže ŠPONGIA v programovaní hier sa uskutoční v termíne

16. októbra – 16. novembra 2026

Súťaž je určená pre tímy študentov základných alebo stredných škôl, ktoré majú maximálne šesť členov. V piatok 16. októbra o 14.30 bude na stránke súťaže vyhlásená téma, na ktorú majú prihlásene tímy vytvoriť počítačovú hru. Hru treba odovzdať najneskôr 2. novembra 2026 na pravé poludnie. Slávnostná prezentácia hier a vyhodnotenie súťaže sa uskutoční 16. novembra 2026. Všetky potrebné informácie nájdete na stránke súťaže

<http://www.smnd.sk/spongia>

Tímy sa môžu prihlásiť najneskôr do 15. októbra na stránke súťaže.



Prihláška musí obsahovať názov tímu, zoznam členov a ich kompetencie a e-mailovú adresu kapitána. Kapitán musí byť jednoznačne určený.

Odporúčame použiť prihlasovací formulár na stránke súťaže.

Vysokoškooláci, profesori a akíkoľvek ďalší ľudia, ktorí majú chuť programovať, sú povzbudzovaní k tomu, aby sa zúčastnili exhibične. Prosíme ich, aby sa prihlásili a dodržali termíny rovnako, ako bežní súťažiaci, aby sme im mohli vyhradiť čas na prezentáciu.